



Doel

Zoveel mogelijk punten scoren:

- elke \$1 is 1 punt
- punten voor elke eigen uitgespeelde City Card x aantal **versch.** verbonden Railroads

Spelronde

1. Vul kaarten aan tot 4 (Branch kost \$1).

Indien je 2 kaarten mag aanvullen:

- geen '3x' en '4 in 1'
- geen 2 Branch
- geen Branch + ['3x' of '4 in 1']

2. Selecteer een kaart

enkel volgende combinaties toegestaan:

- '3x' moet!
- '4 in 1' moet!
- City Card met of zonder Branch
- '2x' met of zonder Branch
- Boomtown

3. Draai gelijktijdig kaarten om.

4. Eerste ronde bouwen spoorweg.

5. Tweede ronde bouwen spoorweg.

6. Geef de trein door.

Bonus

A. City Bonus:

\$2 voor eerste spoorweg aan een stad

B. Special Railroad Bonus:

\$4 voor eerste spoor aan extra gekleurd blokje

C. Verdubbeling:

bonus x 2 indien '2x' kaart gespeeld

Speciale kaarten

A. City Card

blijft voor je open liggen

B. Boomtown Card

plaats 2 zwarte schijven:

- een 4 op steden met waarde 2
- een 5 op steden met waarde 3

C. 2x

- je mag 2 spoorwegen leggen in fase 4 **en** 5
- je verdubbelt je bonussen in deze ronde
- je kan - voor fase 5 - City Cards omwisselen

D. 3x

- je mag 3 spoorwegen leggen in fase 4 **en** 5
- geen bonussen

E. 4 in 1

- je mag 4 spoorwegen leggen in fase 4 **of** 5
- gewone basisbonus

F. Branch Line

- je betaalde \$1 hiervoor in fase 1
- je moet de kaart in dezelfde rondeggebruiken
- je kan spoorwegen doen aftakken



Doel

Zoveel mogelijk punten scoren:

- elke \$1 is 1 punt
- punten voor elke eigen uitgespeelde City Card x aantal **versch.** verbonden Railroads

Spelronde

1. Vul kaarten aan tot 4 (Branch kost \$1).

Indien je 2 kaarten mag aanvullen:

- geen '3x' en '4 in 1'
- geen 2 Branch
- geen Branch + ['3x' of '4 in 1']

2. Selecteer een kaart

enkel volgende combinaties toegestaan:

- '3x' moet!
- '4 in 1' moet!
- City Card met of zonder Branch
- '2x' met of zonder Branch
- Boomtown

3. Draai gelijktijdig kaarten om.

4. Eerste ronde bouwen spoorweg.

5. Tweede ronde bouwen spoorweg.

6. Geef de trein door.

Bonus

A. City Bonus:

\$2 voor eerste spoorweg aan een stad

B. Special Railroad Bonus:

\$4 voor eerste spoor aan extra gekleurd blokje

C. Verdubbeling:

bonus x 2 indien '2x' kaart gespeeld

Speciale kaarten

A. City Card

blijft voor je open liggen

B. Boomtown Card

plaats 2 zwarte schijven:

- een 4 op steden met waarde 2
- een 5 op steden met waarde 3

C. 2x

- je mag 2 spoorwegen leggen in fase 4 **en** 5
- je verdubbelt je bonussen in deze ronde
- je kan - voor fase 5 - City Cards omwisselen

D. 3x

- je mag 3 spoorwegen leggen in fase 4 **en** 5
- geen bonussen

E. 4 in 1

- je mag 4 spoorwegen leggen in fase 4 **of** 5
- gewone basisbonus

F. Branch Line

- je betaalde \$1 hiervoor in fase 1
- je moet de kaart in dezelfde rondeggebruiken
- je kan spoorwegen doen aftakken