

Il Principe

Emanuele Ornella
Mind The Move - 2005

Een handleiding bij het spelen.
Samengevat en vrij vertaald
Pascal Taillaert - Spellclub Incognito en Piek-uur - Waregem

Spelvoorbereiding :

- 1 stapel verdekte bouwkaarten, in 5 kleuren, 20 kaarten per kleur.
- 1 stapel verdekte stadskarten, waarvan er 4 open liggen.
- op een stadskart zie je bovenaan links de overwinningspunten, in het midden de kostprijs en rechts het aantal wapenschilden die je mag afleggen. (zie verder)
- elke speler vertegenwoordigt een familie en krijgt het bijhorende kaartje en de 12 wapenschilden, 1 ervan leg je op de 0 van het scorespoor.
- de startspeler krijgt de Il Principe-figuur.
- de rollenkaarten worden op het bord gelegd.
- op het bord vind je 6 gebieden en 15 steden (5 grote, 5 middelgrote, 5 kleine).
- aan een grote stad grenzen 3 gebieden, aan een middelgrote stad 2 gebieden, aan een kleine stad 1 gebied.

Spelverloop :

Fase 1 :

- elke speler neemt 4 gebouwenkaarten.
- uit zijn gebouwenkaarten kiest hij er twee en legt ze verdekt op tafel. (zie fase 2)
- elke speler krijgt 5 geldstukken van de bank.

Fase 2 :

- alle verdekte kaarten die in fase 1 vanuit de hand op tafel gelegd werden, worden opgedraaid, kaarten met dezelfde kleur worden samengelegd.
- deze kaarten worden geveild per kleur, beginnend met de kleur waarvan er het minst zijn, bij gelijke stand wordt de kleurvolgorde van het bord genomen m.a.w. van groen naar geel.
- de eerste speler die mag bieden is de speler links van Il Principe.
- er wordt geboden tot 1 speler overblijft.
- als iedereen onmiddellijk past dan verdwijnen deze kaarten.
- een speler die een veiling gewonnen heeft neemt de kaarten op handen, betaalt aan de bank en krijgt de Il Principe-figuur.
- deze speler kan nu onmiddellijk één stad bouwen. (behalve in de eerste ronde waarin het verboden is om een stad te bouwen)
- de veilingen gaan door tot alle kaartengroepen geveild zijn.
- een speler die al een veiling gewonnen heeft kan ook aan andere veilingen deelnemen.

Fase 3 :

- startend bij Il Principe heeft elke speler nu de **kans** om ofwel 1 stad te bouwen (behalve in de eerste ronde) ofwel kaarten uit de hand te spelen.

Stadsbouw :

- als je wil bouwen moet je het aantal bouwkaarten in de vereiste kleuren uit je hand spelen zoals op de stadskaart aangegeven is.
- je legt deze kaarten open voor je, per kleur.
- je kan één van de openliggende stadskaarten bouwen.
- je betaalt het geld voor die kaart aan de bank.
- je krijgt de aangegeven overwinningspunten.
- je plaatst, indien nog voorradig, het aantal wapenschilden, 1 of 2, in een gebied grenzend aan de ontwikkelde stad. (bij 2 wapenschilden mag je ze over 2 gebieden verdelen)
- elke speler, behalve de speler die de stadskaart gebouwd heeft, krijgt 2 punten voor elke hoofdrolkaart, in zijn bezit, in de kleur van één van de gebouwenkaarten die nodig was voor het bouwen van de stad, spelers met een bijrolkaart krijgen hiervoor 1 punt.
- als je meerdere rollenkaarten bezit krijg je per rollenkaart punten.
- als er twee bouwkaarten van een kleur vereist waren krijg je maar éénmaal punten als je de corresponderende rollenkaart hebt.
- de stadskaart verdwijnt uit het spel en er wordt een nieuwe stadskaart opengelegd.

Gebouwenkaarten uit de hand spelen : (doel van deze actie zie fase 4)

- je kan een onbeperkt aantal kaarten van één kleur uit je hand spelen.
- je legt deze kaart(en) open voor je.
- als je reeds kaarten van deze kleur hebt leg je ze samen.

fase 4 :

- elke speler legt zijn rollenkaart(en) terug op het bord. (in ronde 1 kan dit nog niet)
- de hoofd- en de bijrollen worden opnieuw verdeeld afhankelijk van het aantal gebouwenkaarten dat een speler voor zich liggen heeft. (alleen open kaarten worden in rekening gebracht)

Er zijn 3 mogelijkheden :

- als 1 speler de meerderheid heeft in een kleur gebouwenkaarten en 1 speler de 2^{de} meeste kaarten heeft, krijgt de eerste speler de hoofdrolkaart, de 2^{de} speler de bijrolkaart.
- als 1 speler de meerderheid heeft in een kleur gebouwenkaarten en meerdere spelers de 2^{de} plaats delen, krijgt de 1^{ste} speler de hoofdrolkaart, de bijrolkaart wordt geveild onder de spelers die de 2^{de} plaats delen.
- als meerdere spelers de meerderheid hebben wordt de hoofdrolkaart geveild onder deze spelers, de bijrolkaart blijft in deze ronde liggen.

- de veilingen verlopen zoals hierboven reeds beschreven.
- de speler die de hoofdrolkaart bekomt moet de helft van zijn overeenstemmende bouwkaarten, naar boven afgerond, omdraaien, dit geldt niet voor de bijrolkaarten.
- elke speler die een rollenkaart bekomt voert ze **onmiddellijk** uit, indien mogelijk.
- dit gebeurt in de kleurvolgorde, van groen naar geel, eerst de speler met de hoofdrol, dan de speler met de bijrol.

Einde van het spel :

- als bij het begin van fase 1 minder dan 4 stadskarten beschikbaar zijn is het spel onmiddellijk gedaan.
- als bij het begin van fase 1 het aantal gebouwenkaarten minder is dan 12 in een spel met 3 spelers, minder is dan 16 in een spel met 4 spelers of minder is dan 20 in een spel met 5 spelers wordt er nog één ronde gespeeld waarbij fase 1 vervalt, elke speler krijgt wel nog 5 geldstukken zoals in fase 1.
- vervolgens worden er in fase 2 per speler 2 gebouwenkaarten getrokken en ter veiling aangeboden zoals voorheen, overtollige kaarten verdwijnen uit het spel.
- indien er minder dan 2 kaarten per speler overblijven worden ze allemaal geveild.

Puntentelling :

- je telt al de volgende elementen samen.
- de punten op het scorespoor.
- 2 punten voor het bezit van een hoofdrol en 1 punt voor het bezit van een bijrol op het einde van het spel.
- 2 punten per set van 5 bouwkaarten in de verschillende kleuren, zowel de open als de verdekte kaarten mogen gebruikt worden.
- 2 punten voor de speler met het meeste geld, bij gelijke stand krijgt elke speler de punten.
- 2 punten voor de speler met de meeste gebouwenkaarten op de hand, bij gelijke stand krijgt elke speler de punten.
- er is een waardering voor elk gebied.
- als 2 of meer spelers de meerderheid in de wapenschilden hebben, krijgen ze elk 5 punten, alle anderen krijgen niets.
- als 1 speler de meerderheid in de wapenschilden heeft krijgt hij 5 punten, als 1 of meer spelers de 2^{de} meeste wapenschilden hebben krijgen ze elk 2 punten, alle overige spelers krijgen niets.
- de winnaar is de speler met de meeste punten.
- bij gelijke stand wint de speler die het meeste bouwkaarten uitgespeeld heeft.
- indien het spel nog niet beslist is, is de winnaar de speler die volgens de kleuren, van groen naar geel, de eerste hoofdrolkaart bezit.

Verklaring van de rollenkaarten :

- groen : mag een niet-groene verdekte kaart die voor zich ligt terug open leggen.
- wit : krijgt 1 overwinningspunt.
- rood : neemt 1 gebouwenkaart van de verdekte stapel.
- blauw : plaatst 1 wapenschild in een gebied naar keuze.
- geel : krijgt 2 geldstukken.