

Kolonisten van Catan - De grote rivier

Een variant voor het bordspel en de uitbreidingen door Klaus Teuber

Waarom het gaat:

De grote rivier ontspringt in de bergen, stroomt door het heuvellandschap en vertakt zich in het moeras tot een delta en mondt uit in de zee. Hij is rijk aan goud, dat hij aan zijn oevers afzet. Elke speler probeert zoveel mogelijk straten, dorpen en steden te bouwen aan de riviertegels om met behulp van het goud extra overwinningspunten te vergaren.

Voorbereiding:

Leg de rivier met beide zee-zijden passend aan het raamwerk op een willekeurige plaats aan. Uit de stapel landtegels worden een berg-, een heuvel- en een woestijntegel verwijderd en in de doos teruggelegd. Met de overige tegels wordt het eiland verder opgebouwd. Het moerasveld krijgt geen getallenfiche toebedeeld. De rover wordt op het moerasveld geplaatst. In de aanvangsfase mogen geen dorpen aan de riviertegels worden geplaatst.

Spelverloop:

Er wordt volgens de normale regels gespeeld.

Aanvullend: elke straat aan de rand van een riviertegel en elk dorp of elke stad aan de hoekpunten ervan is 1 goudpunt waard. Een dorp of een stad aan het eind van de delta (zie de goudklomp op de tegel) is zelfs 2 goudpunten waard. Een speler ontvangt voor elke drie goudpunten een overwinningspunt. De speler, die als eerste 12 overwinningspunten heeft als hij aan de beurt is, wint.

Zeevaarders:

Ook een schip aan de rand van een riviertegel telt voor 1 goudpunt, zolang het niet verplaatst wordt. Als de speler goudpunten verliest, kan hij als gevolg daarvan ook het recht op bijbehorende overwinningspunten verliezen.

Steden en Ridders:

Ridders op hoekpunten van de riviertegels zijn geen goudpunten waard. Voor het overige geldt de hierboven bij *Zeevaarders* genoemde regel ook voor straten als de kaart 'Diplomaat' gespeeld wordt.

Voor beide uitbreidingen moet de overwinningsconditie met 2 overwinningspunten verhoogd worden.