

# R A N G E R

## beschermmer van groot wild

### SPELREGELS

voor 2 of 3 spelers  
vanaf 8 jaar

#### DOEL :

Het afzonderlijk insluiten van de dieren van de tegenstander(s).

#### SPELUITRUSTING :

- 3 tijgers
- 3 giraffen
- 3 leeuwen
- 50 hekjes
- 1 speelbord

#### VOORBEREIDING :

De spelers ontvangen ieder 3 dieren van hetzelfde ras. Zij plaatsen die één voor één en om de beurt op het speelbord, in vakjes naar eigen keuze.

#### HET SPEL :

Iedere speler moet in één speelbeurt :

- één van zijn dieren verplaatsen;
- vervolgens een hekje op het speelbord plaatsen.

Degene die speelt, verplaatst zijn dier zoveel vakjes als hij wil, in horizontale of verticale, maar nooit in diagonale richting. Hij mag wél over een ander dier heen springen, maar nooit over een hekje. Er mogen nooit twee dieren in één vakje staan.

Wanneer een speler een dier heeft verplaatst, neemt hij een nieuw hekje en zet dat op één van de lijnen op het speelbord. Hierbij moet hij niet het doel van het spel uit het oog verliezen, nl. het insluiten van de dieren van de tegenstander. Bovendien zorgt hij ervoor, dat hij niet zichzelf insluit.

Het gebied, waarbinnen een dier wordt opgesloten, mag max. 8 vakjes groot zijn. Een eenmaal ingesloten dier mag niet meer worden verplaatst.

Winnaar is degene, die met één of meer dieren in vrijheid blijft, als de dieren van de tegenstander(s) reeds gevangen zijn.